

Inspirationsbank för pedagogiska idéer

Dessa verksamheter har många kopplingar till Lgr 11. Finn ut vad som kan kopplas till det just Ert museum kan och vill göra! Vem gjorde vad?
Tänk barn och delaktighet!

Bygg berättelsen

Bygg den historiska berättelsen med ting, fantasi, litteratur, fakta och lekfullhet. Fyll en väska, låda eller annat som anknyter till just Er historia.

Bra som språkförstärkning, enkel svenska och något som skapar en nyfikenhet om vad som komma skall. Lägg därtill att en museipedagog bygger med leksaker...

Gör berättelsen

Dramatisera historien med tidsanpassade kläder, utensilier / föremål - ex verktyg. Skapa repliker från ett guidemanus. Kan vara en monolog eller i dialog.

”På besök från” är enklare för trovärdigheten än ”besök tillbaka i tiden”. Finns mycket i nuet som stör.

Arbetsplatsen

Vilket arbete / vilka arbeten utfördes? Av vem? Hur? Varför? När? Med vad?
Teknik. Dold historia. Vad och varför? Här och där över gränser?

Hemmet

Matlagning på vedeldad spis, öppen eld, elspis. Utgå från museets tidsperiod.

Bakning av matbröd, bullar, kakor.

Salt. Gör eget örtsalt av ekologiskt salt, torkade ekologiska örter.

Inläggningar, saft, sylt. Gör och eller tala om betydelsen av detta för förvaring och sparande över tid.

Leta recept från den tid det gäller. Språkbruk, ord, ingredienser - det finns mycket för en resa i tiden och över gränser. Mat ”här och där” - mångfald, kunskap, inspiration. Underhåll av spisar, redskap, utensilier mm.

Tvätten

Tvätta i vedeldad tvättgryta eller för hand med tvättbräda. Såpskura trasmattor.

Klappa tvätten med klappeträd och vrid. Finns det vatten i närheten kanske det finns möjlighet att bygga en tvättbrygga. Vattenpump? Bär och hämta vatten.

Miljöperspektiv. Dold historia? Tekniken. Maskinerna. Underhåll. Vård. Utvecklingen. Tidsaspekter. Vem?

Inspirationsbank för pedagogiska idéer

Djuren

Matning, rengöring, umgänge, djurens egenheter, lagstiftning, anekdoter, ägginsamling. Många djur tycker om ogräs, vattenskott från äppelträd = en del i kretsloppet.

Likheter och olikheter över gränser och tid. Spår över tid med hjälp av lagar och förordningar. Samhällsengagemang - organisationer som värnar djuren och deras rätt.

Jorden

Jordbearbetning, sådd, skörd, ogräs.

Nässlor växer ”överallt” - skördas och torkas i knippen. När de är torra mals de med händerna till mjöl som kan användas till det mesta.

Andra grödor: Lin med linfrö, solrosor med solrosfrön, ringblommor

Tillverka en egen kruka av tidningspapper, fyll den med kompostjord/påsjord och sätt ett frö - från köpt påse eller egeninsamlat. Eller leta efter små trädplantor för samma tillvägagångssätt.

Vår omsorg om jorden. Pesticidernas roll. Genmodifiering. Globalt ansvar.

Mångfald. Arbete med hållbarhet, miljö, resurstänk, återvinning. Jord är något det inte blir mer av. Hur vill vi leva?

Redskap / maskiner

Teknik. Uppfinningar. Det låter, det pyser, det doftar. Användas? Här finns rytm.

Musik?

Teknik. Underhåll. Utveckling. Hur? Var? Vem? Varför? Ersatte vad och varför? Arbetsmiljö.

Hantverk

Förgängelsekonst - Man tager vad man haver. En stund av stillhet, skaparlust, fantasi, fingerfärdighet och ”ett resultat”! Laga. Lappa. Stoppa strumpor.

Man har i alla tider samlat och sparat på det som varit lite blankt, lite glittrigt, lite färgglatt...Allt skulle tas tillvara! Pappersbitar, trä, metall, träull, tygremsor, kottar, kapsyler, ull, silkespapper, garn, ståltråd. Resurstänk, sparsamhet.

Språklekar

Dialektala ord från förr, ord från andra språk, ord från just Er verksamhet. samt lappar med möjliga förklaringar. Uttala, skriv, stava, gissa och hitta kopplingar mellan olika dialekter / språk / yrken.

Mångfald över gränser. För ett samhälle med kulturell mångfald. För att komma ihåg yrkesord. För att minnas hur, varför.

Inspirationsbank för pedagogiska idéer

Lek

Lekar från förr och nu. Ute och inne. Vad lekte Du?

Gör ett luffarschack för utomhusbruk - stort och med sten och gren.

Gör en hopphage med tema anpassat till museet.

Memory av träbitar.

Kanske en gammal traktor?

5-kamp där gruppen kan delas i mindre för lagkamp:

Kulor på rad. Använd 3 kinaschack. Lägg en rad kulor med olika färger på visningsspelet. Visa en kort stund, lägg över en duk och låt de tävlande visa hur mycket de minns genom att försöka efterlikna raden.

Memory. Väl ett memory som anknyter till museet och dess berättelse.

Pussel. Mindre pussel ca 12-16 bitar/rutor.

Pilkastning. Grupptävling. Räkna samman resultatet.

Stafetttävling. Rullband, crocket, under hökens vingar...

Att leka väcker minnen, övar observationsförmåga, kräver klurighet, både ro och snabbhet, övar samverkan, och innebär en gruppdynamisk effekt. Läs mer i *Svenska folklekar och danser* av Carl-Herman Tillhagen och Nils Dencker. AB Bokverket Stockholm 1949.

Frisk luft och helhet

Promenad till och från, hit och dit, över äng, genom skog, bland maskiner och byggnader, platser med historia...

Under promenaden kan olika tvärvetenskapliga klurigheter erbjudas - mått, avstånd, steglängd, höjd, teknik, kroppen som mätredskap - tex höjd och omkrets, arkitektur, spår av arbete och liv, se kulturlandskapet enligt Landskapskonventionen, djur, växter, prata om ord - horisont, vägskäl...